## قصيدة بصرية بطلها شخص يغامر في متاهة غامضة درس من رسام

## «الكمال» للمخرج إيدي ألكازار.. فيلم نخبوي ومفاجآت يشارك فيها بشر روبوت

عنصر الاكتشاف والمفاجأة هو أحد العناصر المميزة في سينما الخيال العلمي ونجدها حاضرة في فيلم "الكمال" للمخرج إيدى ألكّازار وذلك من خلل تكثيفً استخدام عناصر الصورة والحركة والأحداث لكى تقودنا باتجاه اكتشافات أخرى لم تكن في الحسبان. هنا تبرز قيمة المكان المتخيل وكذلك الأحداث المتخيلة والتى خرجت فى هدا الفيلم عن إطار الزمان والكان الواقعيين. هنا سوف تتكامل عناصر الصورة والحركة والأحداث لكى تقودنا باتجاه اكتشافات أخرى لم تكن



دأبت التجارب السينمائية على توسيع مساحة الترقب ومتعة الاكتشـاف. وفي موازاة ذلك كان عنصر الخيال هـو الذي يحـرك تلـك الفاعلية الإبداعية في أفلام الخيال العلمي. من هنا نجد أن ثيمة الخروج على الزمان والمكان، وإن كانت تتكرر في العديد من أفلام الخيال العلمي، إلا أنها في كل مرة تكتسب جاذبيتها الخاصة وخاصة مع الشخصيات الإشكالية التي تحاول إنقاذ نفسها من إطار الواقع المطبق

من هــذا المنظور ســوف نتوقف عند هذا الفيلم للمخرج إيدي ألكازار الذي سوف ينقلنا إلى سيل كثيف ولافت للنظر من الصور والرموز والتأويلات وجميعها ترتبط بشخصية لانعرف

الشخصية الرئيسية هنا هي شاب (الممثل كاريت وارينك) يجد نفسته في مازق مفاجئ عندما يستيقظ فيجد صديقته وقد تلطخت بالدم وفارقت

لا يكاد عقبل الشباب يتحميل هول الصدمة فلا يجد ملاذا وحلا سوى مساندة والدته (الممثلة أبى كورنش) التي سرعان ما تنتزعه مما هـو فيه وتنقلُّه إلىٰ عالم آخر غرائبي بالكامل. وهنا سوف تتحقق فكرة الاكتشاف والدهشية التي تحدثنا عنها. المكان أشبه بمنتجع هائل حيث يجد ذلك الشاب

نفسه وقد خضع مباشرة إلى سلسلة من التقييمات التي تجعله جزءا من منظومة متكاملة إذ بتناوب على التواصل معه بشسر وروبوتات وخسلال ذلك يبدأ

هنالك مجرد الرغبة من طرف الشاب في التخلص من مأزق فقدان الصديقة لكنّ المراحل الأخرى لم تكن إلا سلسلة من التداعيات الغامضة وشديدة التعقيد.

يتوارون بعد تواصلهم معه.

البيئة الرقمية المتطورة التي وجد الشاب نفسه فيها لم تفارقها الطبيعة والماء بشكل خاص والامتدادات الكثيفة للأشــجار وكأننا في وسط بيئة

ومع كونها بهذه المواصفات إلا أن المشاهد المتتابعة حمل كل منها تفصيلا مكانيا مختلفا في إطار اكتشاف المكان وبذلك يخرج الفيلم عن النمطية ومحدودية المكان إلئ عناصس جمالية

ومتعة اكتشاف مختلفة أسبغها المخرج بالانفصال التدريجي عن الواقع. في القسم الأول من الفيلم كانت

> وكأن ذلك الشاب يعيد اكتشاف الحياة وكل ما حوله من جديد وكأنه

يدخل في دوامة أشخاص يعرفهم بشكل مّا ويعرفونه لكنهم في الوقت نفسه

على المكان. كل ذلك جعل الشخصية تدور مع نفسها في دوامة لا نهاية لها وقد أسرف المخرج في تلك الدوامة حتى جعلها مغلقة على الشخصية التي بدت مستسلمة للواقع الجديد الذي بدأت تعيشه وتتفاعل معه ما بعد واقعة موت الصديقة والاستغراق في هذا العالم

الشخصية الرئيسية شاب يجد نفسه في مأزق غير متوقع عندما يستيقظ فيجد صديقته وقد تلطخت بالدم وفارقت الحياة

فى المقابل هنالك تكثيف شديد للصورة وتتابع مونتاجي يذكرك بتلك الفصيلة من الأفلام الانطباعية والتجريبية حيث تتوالئ التداعيات الذهنية والرمزية وتتسع مساحة التأويل إلىٰ مدى بعيد.

وهنا سوف نتوقف عند نسيج المجهول الذي صار امتدادا تكاملنا لحياة ذلك الشباب الذي انغرس في وسط المتاهة الحسية والمكانية. متاهة رسمها المخرج على أساس وجود الممثل الواحد وهو في حد ذاته خيار استثنائي مثير تم من خلاله رفد الأحداث بمزيد من الأماكن المغلقة التي تستكثيفها الشخصية.

هذا النُّوع التعبيري من أفلام الخيال العلمى يقدم لنا صياغات مفتوحة وحلولا بصرية ولونية واسعة قابلة لكثير من التأويل لاسسيما مع غياب أو تغييب عنصر الدراما والشخصيات التي تواجه بعضها بعضا والأحداث التي ن . . تنبثق من خلال الصراع.

كل ذلك لا بد وأن يعيدنا إلى إشكالية أخرى تتعلق بمتعة الاكتشساف المكانى، فالفيلم يقدم كثافة تعبيرية فيما يتعلق بجغرافية المكان، والتي تتزامن مع ما يشبه حالة الانسلاخ التي تعيشها الشخصية وهي تخرج من طورها السابق إلى طور جديد باتجاه التخلص

من محنة الفقدان التي عاشتها. المكان المدهش والمتحول تعززه صور كثيفة ومستويات لونية واسعة،

الفنتازي في خدمة حكايّـة مؤثرة في

النهاية. ومن قصة مرعبة إلى حكاية

بسيطة تثير الضحك، استطاع الثنائي

يعيش تجربة في عالم الصور والكوابيس واستخدامات للإضاءة الخافتة والتصويس في أماكن مظلمة، وبذلك تحرى تكثيف عنصر الغموض في هـذا الفيلم وجعل مواكبة الشـخصية الرئيسية مبررا لمحاولة الخروج من

ولـو توقفنا، مـن جهة أخـرى، عند مرحلة من تحولات الشخصية، فكأن ما كانت تحمله من تبعات قد توارى لنجد في مقابل ذلك شخصية غرائبية تعيش الأكتشافات المتلاحقة للعديد من الشخصيات والعديد من الأماكن علّها تعثر على ذاتها في وسلط تلك الدوامة شديدة الصرامة.

" لا شبك أن فيلما من هذا النوع ووفق هذه المعالجة السينمائية هو ليس فيلما يمكن أن يحظى بشعبية، بل إنه فيلم يمكن أن يصنف ضمن دائرة ما هو نخبوي وذو مميزات خاصة في المشاهدة، لكونه يخرج على النمطية السَّائدة في اتجاه تحريك ذهن المشاهد نحو القراءة المختلفة والاستنتاجات والتأويلات غير النمطيــة، من خلال تحليل العناصر النصرية والسمعية والكيفية التي تم فيها بناء المشاهد وتتابعها المونتاجي.

## صيني

فاروق يوسف

تركته يجمع أغراضه ويضعها في حقيبته. ذلك الرسام الصيني الذي تعرّفت عليه في أحد شوارع منهاتن ودعوته لتناول الغداء. لم يرفع رأسه إلي وهو يقوم بمهمته.

كان بطىء الحركة وهو يتأمل أشياءه قبل أن يضعها في مكانها المناسب. كنت مضطرا للتلفت بعيدا عن النظر إليه. غير أننى بعد حين أحسست بالضيق. حسب تقديراتي كانت المهمة لا تستغرق إلا دقائق معدودة غير أن صاحبي كان مستغرقا كمَن

يصلي. "هل أخطأت في دعوته؟ أنا في الشارع ويمكن أن أفرّ منه من غيرً أن أكون مسؤولا عن ذلك القرار' ضحكت بسبب تفاهة ذلك السؤال. صار عليّ أن أفكر في مصير الغداء مع رجل بمثل ذلك البطء. سيكون عليّ أن أسحب الكلمات من فمه بقوة. تذكرت حينها أن الرسام كان لطيفا وسريع البديهة ومبتسما كل الوقت. وأخيرا رأيته يقفل حقيبتُه. اقترب منّي وقال بمرح "أنا جاهز".

ومثلما رأيته أول مرة فقد كان الرجل سريعا في التعبير عن أفكاره وكان متحمسا والأهم أنه كان بعرف بدقة ما يقول. لقد استغرقنا في الحديث عن الفن وكان يبتسم حبن أقول فكرة خاطئة من وجهة نظره

ما إن فرغت الصحون حتى بادرته بسؤال خفت أن يكون مزعجا "لمَ تأخرت يا صديقي في جمع أدواتك وهي قليلة؟" نظَّر إلَّيّ هذه المرة ولم يبتسم.

قال "أنت تعرف يا صديقي أنني أعيش من الرسم. تلك المواد تساعدني على أن أكسب رزقي. لذلك أجد أن من حقها أن لا أخطئ في أن أضعها إلا في المكان الذي يناسبها في الحقيبة. إنها تسكن في حقيبتي منذ زمن طويل. صار لكُل واحدة منهن منزلها. لذلك فأنا أحرص على إعادتها إليه بعد الانتهاء من العمل" حينها قلت لنفسى "إن الرجل لقننى درسا عظيماً لابد أن أتعلم من خلاله التعامل مع المواد التي استعملها وأحافظ عليها لأنني عن طريقها أعيش حياتي مثلماً حلمتها".

## «الذبابة» فيلم رعب فرنسي يتحول إلى مسرحية هزلية

من الأعمال المسرحية التي شدت انتباه النقاد وعشاق الفن الرابع مؤخرا التجربة تنبني على عملية التحام ج مسرحية "الذبابة" على خشبة "بوف دي نور"، وهي من اقتباس وإخراج فاليرى لوسور، وكريستيان هيك، عن قصة من أدب الخيال العلمي للبريطاني الفرنسي جورج لانغلان.



أبوبكر العيادي كاتب تونسي

الذبابة عنوان قصة من الذبابة الخيال العلمى ألفها جورج لانغلان (1972–1908) وهو صحافي فرنسي من أصول بريطانية عمل جاسوسا ضمن فرقة العمليات التنفيذية البريطانية الخاصة خلال الحرب العالمية الثانية وقضى أغلب فترات حياته في فرنسا. هذه القصة أخرجها للسينما الأميركي كورت نومان عام 1958، أي بعد سنة من تأليفها، تحت عنوان "الذبابة السوداء"، ثم أعاد إخراجها الكندي ديفيد كروننبرغ بعنوانها الأصلي.

وقد حافظ المخرجان علي طابعها كقصة خيال علمي مرعبة، بطلها عالم يدعى روبير اكتشف تقنية التنقل الأنيى من مكان إلىٰ أخر دون مسيرة مادية، وعندما همّ بتجريبها في نفسه تسربت ذبابة داخل آلته فاختلط حسده بجسدها وتحوّل إلى ذبابة عملاقة تبعث الرعب في نفوس المتفرجين، فقد راح يفقد إنسانيته شيئا فشيئا ليصبح حشرة ضخمة تتسلق الجدران بحثا عن طعام يشبع شراهتها، أي أنه شهد تحولات مادية وذهنية تذكر بتحولات غريغور سامسا بطل "المسخ" لفرانز

غير أن الفرنسيين كريستيان هيك وهو مخرج وممثل، وفاليري لوسور وهى مخرجة وعرائسية تصرّفا بحرية تامة في القصة وحوّلاها إلىٰ كوميديا

تسكنها العرائس والتقنيات البصرية

المذهلة، فبدل التنقل الأني، جعلا

قرية ريفية في ستينات القرن الماضي. هناك يعيش الخمسيني روبير مع أمه ويقضي أوقاته في مستودع لإعداد آلة للتنقل الآني. ركحيا يذكّر بديكور الأفلام الكوميدية

بين إنسان وحشرة، واختارا لأحداثهاً

أن يستفيد من تجربته التلفزيونية ولاسيما حلقة "الطبق الفضائي وقد ابتكر الثنائى الفرنسي عالما والببغاء"، كي يقدّم شخصيتين تنتميان إلىٰ فئـة من الناس ما عادت النحب السياسية والاقتصادية تهتم بها أو الريفية حيث الخضرة والفضاء الرحب والبساطة والروح المرحة، فالخيال هنا تعلم حتى بوجودها، روبير الذي يعيش حاضر بقوة، مثلما كان حاضرا في في مستودع حوّله إلىٰ عرين أعزب مهووس بتجاربه العلمية، وأمه أوديت عملهما السابق "عشرون ألف فرسخ



ينتميان إلى فئة لا يهتم بها أحد

مقطورة. كلاهما يحلم، هو بالتوصل إلى نقل الكائنات آنيا من مكان إلى آخر، فيستعين بكل ما تقع عليه يداه، لا يستثنى كلبه شارلى، وهو يردد بكل ثقة "إن استطعنا أن ننقل الضوء والصوت، فلم لا ننقل المادة". وهي تحلم بأن يكون لابنها زوجة وحتى علاقة صداقة بفتاة، فتحاول هي أيضا تحقيق حلمها بأن تضع في طريقه رفيقة دراستها العانس ماري بيير، التي تنظر إلىٰ روبير كزوج محتمل، فيما ينظر هو إليها كفأرة جاهزة لتجاربه.

ولكن لئن نجح مع الأرنب وقزم الحديقة (وهي دمئ فلكلورية صغيرة توضع في الحدائق وتسمى أيضا نانومان)، فـــإن تجربته مع الكلبُ ثمّ مع صديقة أمه ماري بيير لم تجر كما قدّر وتوقع. فما إن رضيت العانس التقرّب منه، حتى توارت واختفت في بعد من الأبعاد المجهولة، عقب عطل تماس تسببت فيه أوديت عندما وصلت آلة تسخين الخبز والشفاطة بالوصلة الكهربائية في نفس الوقت.

من الصعب أن يتخيّل كل من شاهد 'ذبابة" ديفيد كروننبرغ أن قصة عالم أو هاوي تجارب علمية ينشعل فيها بالبحث عن كيفية التنقل الآني ويتحـوّل إلـئ حشـرة يمكـن أن تكونّ مدعاة للضحك والهزل، وذلك ما حققه هذا العرض بامتياز. والفضل يعود أولا إلى السينوغرافيا الذكية التي ابتكرتها أودري فوونغ: عربة مقطورة ضيقة، مطبخ قذر وإن كان مجهزا بكل ما يلزم، مختبر بدائي في فوضى، حديقة مزهرة بها أقزام من الخيرف. ويعود ثانيا إلى

في العرض يلتقي الجِد بالهزل، والواقع بالخيال، ومسرح البولفار بأفلام الرعب، ما يجعل المتفرج بين الرهبة والضحك

أداء الممثلين، مثل كريستين موريّو في دور أوديت وخاصة كريســتيان هيك في دور وربيــر، وهو الذي تحوّل أمام أعينَ المتفرجين إلى ذبابة ضخمة، وبدأ يتسلق الجدار ويزحف فوقه، مستعملا منظومة كهربائية مُعدّة بدقة وإحكام. وثالثا وأخيرا إلى الكتابة الهزلية والتشويق المتوتر والخدع الفنية البارعة، رغم أن المسرح لا يمكن أن ينافس السينما في هذا المجال. ففي هــذه الصيغة 2.0 من "الذبابة" يلتقي الجد بالهزل، والواقع بالخيال، ومسرح البولفار بأفلام الرعب، ما يجعل المتفرج موزعا هو أيضا بين التقبض والانشراح، الرهبة والضحك. والخلاصة أن "الذبابة" عمل

مسرحي متكامل اجتمع فيه الحضور الجسدى والخدع الفنية وجمالية إرهاصات المعلوماتية، ما جعله مختبرا لتجارب ركحية وميدانا لأداء رائع. وهذا ليس غريبا على كريستيان هيك الملحق بالكوميدي فرنسيز، وفاليري لوسور الممثلة والمخرجة القديرة، اللذين برهنا علىٰ أن المسرح ليس مجرد حكاية تروى بل هو أيضا موضوع بصري في شكل ميدان لعب، يجد المتفرج روح الطفل فيه، حتى وإن تحولت أحلامه الطفولية