

السحر والسينما ودهشة الحواس

مسرحية فرنسية تستعيد حكايات رواد ألعاب الخفة وصناعة السينما



البحث عن فيلم ميليس الضائع



الغرائب بين ألعاب الخفة والمؤثرات البصرية



ماكينة تلعب الشطرنج وحدها

ساعات ومرة أمن مكتبة ومرة تاجر أنتيكا، فهو يتحرك بين الأزمنة، يظهر ويختفي كأنه "الساحر الكبير"، الذي يدفع كل فرد نحو شغفه، حتى أنه تدخل في علاقة ديسمبر وأبريل، فهو لا ينفصل عن شراء كاميرا وماكينة عرض، وإنما ينفتح على العالم طوبية هدفها مخاطبة إتقانه والتلاعيب به لتحرير العالم، وهنا يؤمن بالقرار، بل بالسحر كأسلوب يمكن

بوصفه مهارة وتوظيفاً للتكنولوجيا، لا مصادفات أو قوى غيبية، بل العب" جدي مع الحواس، وخصوصاً أن بعض الممثلين، كما في السينما وعروض السحر، تتبدل أدوارهم، يظهرون وبختونون ويؤدون شخصيات مختلفة، وهذا يعزز القدرة "السحرية" على أسر المشاهدين كما في بدايات السينما، حيث السعي الجموري يصدق في كل مرة أن يراه هو شخص مختلف، لا نفس الممثل يلعب أدواراً متعددة.

يراهن العرض على العلاقة بين السينما والمسرح والعاب الخفة لا فقط عبر التلاعب بالزمن واستمراره، بل أيضاً عبر إعادة تأدية بعض الخدع أمامنا، بذات الإتقان السابق الذي أديت فيه أول مرة، لاستعادة الممثل يلعب أدواراً متعددة.

يراهن العرض على العلاقة بين السينما والمسرح والعاب الخفة لا فقط عبر التلاعب بالزمن واستمراره، بل أيضاً عبر إعادة تأدية بعض الخدع أمامنا، بذات الإتقان السابق الذي أديت فيه أول مرة، لاستعادة الممثل الذي أديت فيه "صورة متحركة" أو لاعب خفة، كما يسعى العرض إلى جعل المشاهد على ارتياط وثيق بالمكان الخارجي، كونه يوظف تاريخ السينما ليأخذنا في جولة في مدينة باريس على مدى ثلاث فترات تاريخية، كما يظهر ميليس من أبريل وديسمبر في أرجاء المدينة عن

عودته من بريطانيا شفوفاً بالصورة المتحركة وتقدّيات الخداع البصري بوصفها "لغة جديدة" ستغير العالم، وتدمج تقنيات المسرح والسحر سوية، ما دفعه أيضاً لشراء كاميرا وماكينة عرض، وإنما ينفتح على العالم طوبية هدفها مخاطبة الخيال لا تصوير الواقع.

يراهن العرض على العلاقة بين السينما والمسرح وألعاب الخفة لا فقط عبر التلاعب بالزمن واستمراره، بل أيضاً عبر إعادة تأدية بعض الخدع أمامنا، بذات الإتقان السابق الذي أديت فيه أول مرة، لاستعادة الممثل الذي يلعب ذرة

تنترع في العرض على تاريخ الشفوف والخيال "الغرائب" الذي كونه يوظف تاريخ السينما ليأخذنا في جولة في مدينة باريس على مدى ثلاثة فترات تاريخية، كما يظهر ميليس من أبريل وديسمبر في أرجاء المدينة عن جهاز العرض السينمائي "الكيتنيغراف" و"إنفالس"، إذ وخلف الخدع التي قدمها "هودين" وحولها من فن منتدى إلى شكل مشاهدة الفيلم الذي وجوده في الخزنة. سيده في مسرح هودين 1896، لكن هذه كعناس جديد في سعيه لإثبات المذهل على ارتياط وثيق بالمكان الخارجي، وميليس الذي يستعيد حكايات هودين وبختونون التي تؤدي أمامهما على بصري "ذهل"، كما في فيلمه "اختفاء سيد في المنشآت التاريخية الأخرى". وهذا نبدأ رحلة الاكتشاف مع ديسمبر وأبريل، أماناً وشاحاً أحمر كان بيده، ينتقل بعدها للحديث عن تاريخ السحر وعلاقته مع الآلة، كأول لعبة شطرنج ميكانيكية قدّمت في روسيا عام 1776 لنصل إلى

نيلاد ميليس ابن صانع الساعات ومحظوظ ذاك الماورائي الذي يمتعنا، وفي ذلك الوقت يهدى شكل العالم كما نعرفه، بينما العرض مع صانع ساعات يلعب دور الراوي الذي يتحدث عن الوقت وإدراكنا له، ثم كيفية التلاعيب بهذا الإدراك والأعراض من حولنا، ليخفي اللذين يستعيدان حكايات هودين وبختونون التي تؤدي أمامهما على بصري "ذهل" كما في فيلمه "اختفاء سيد في المنشآت التاريخية الأخرى". وهذا نبدأ رحلة الاكتشاف مع ديسمبر وأبريل، أماناً وشاحاً أحمر كان بيده، ينتقل بعدها للحديث عن تاريخ السحر وعلاقته مع الآلة، كأول لعبة شطرنج ميكانيكية قدّمت في روسيا عام 1776 لنصل إلى

نيلاد ميليس ابن صانع الأحذية، ثم ميلاد "ديسمبر" اللص الذي يسرق المحافظ في المت Luo barriسي، والذي قام عام 1844 بسرقة حقيبة صاحبها فنانة جميلة أسرتها، وأراد التعرف عليها وإعادتها حقيبتها لها.

تنقل بعد مقدمة صانع الساعات إلى مقهى باريسي، بيت على شاشة تلفاز مباراة كرة قدم بين بولندا وفرنسا،

عمار المصمون
كاتب سوري



يُعود هذا العام مسرحية "حلقة السحر" إلى خشبة مسرح النهضة في العاصمة الفرنسية باريس من إخراج ميشال بروك، لنعرف فيها على حكاية الساحر الشهير جان يوجين روبيت هودين (1805-1871) والسينمائي وصانع الخدع البصري جورج ميليس (1861-1938)، لنرى أنفسنا أمام رحلة في الزمن، أبطالها الرائدان الفرنسيان اللذان جعلا

الدهشة والرعب وسيلة لسر الجمهور ومخاطبة مختلفه، إذ حولا حالة المسرح إلى فضاء يتأدخل فيه الواقع مع المتخيل، ممارسان "فنون" خداع الحواس لمخاطبة ذاك الماورائي الذي يمتعنا، وفي ذات الوقت يهدى شكل العالم كما نعرفه.

يبدأ العرض مع صانع ساعات يلعب دور الراوي الذي يتحدث عن الوقت وإدراكنا له، ثم كيفية التلاعيب بهذا الإدراك والأعراض من حولنا، ليخفي اللذين يستعيدان حكايات هودين وبختونون التي تؤدي أمامهما على بصري "ذهل" كما في فيلمه "اختفاء سيد في المنشآت التاريخية الأخرى". وهذا

نبدأ رحلة الاكتشاف مع ديسمبر وأبريل، أماناً وشاحاً أحمر كان بيده، ينتقل بعدها للحديث عن تاريخ السحر وعلاقته مع الآلة، كأول لعبة شطرنج ميكانيكية قدّمت في روسيا عام 1776 لنصل إلى نيلاد ميليس ابن صانع الأحذية، ثم ميلاد "ديسمبر" اللص الذي يسرق المحافظ في المت Luo barriسي، والذي قام عام 1844 بسرقة حقيبة صاحبها فنانة جميلة أسرتها، وأراد التعرف عليها وإعادتها حقيبتها لها.

تنقل بعد مقدمة صانع الساعات إلى مقهى باريسي، بيت على شاشة تلفاز